



# Questions de type ZONE – Glisser-déposer sur image

# THEIA

Guide pour les gestionnaires  
et les enseignants

# Avant de démarrer

## Dans quel cas utiliser une question ZONE ?

**Description :** une question de type **ZONE – glisser-déposer sur image** correspond à une question composée :

- D'un **énoncé**
- D'une **image**
- D'un ou plusieurs **éléments à déplacer sur l'image** dans une **zone cible** définie lors de la création de la question.

**Côté apprenant, les éléments, sous forme d'étiquettes placées à droite de l'image, sont à déplacer en les glissant-déposant dans la zone appropriée de l'image (la flèche indiquant la position précise souhaitée).**

**Contextes d'usages :** les questions de type ZONE peuvent être créées :

- À partir du **catalogue de questions ISD** en tant que questions isolées ou au sein de dossiers de questions, afin d'être utilisées dans une **épreuve d'évaluation**
- À partir du **catalogue de questionnaires** pour être utilisées dans une **autoévaluation** au sein d'une **session de formation**

**Système de correction et notation :** les questions de type ZONE sont des questions à **correction automatique**. Actuellement, le seul type de notation applicable est la **notation par discordance** qui applique un barème pondéré en fonction du nombre de discordances de l'apprenant avec la réponse attendue.

Question 5 Zone

Placez ces éléments sur l'image

Lucky Luke

Lagaffe

Tintin

Astérix

Le Grand Schtroumpf

Réponse non enregistrée

Enregistrer la réponse

## Questions de type ZONE – Glisser-déposer sur image

1. Edition d'une question ZONE
2. Correction d'une question ZONE
3. Post-traitement d'une question ZONE



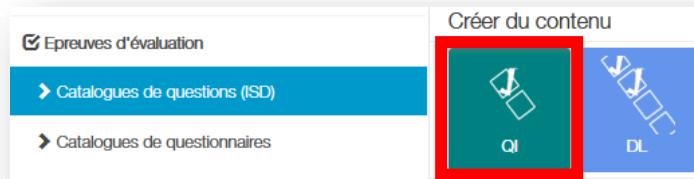
## Questions de type ZONE – Glisser-déposer sur image

1. Edition d'une question ZONE
2. Correction d'une question ZONE
3. Post-traitement d'une question ZONE

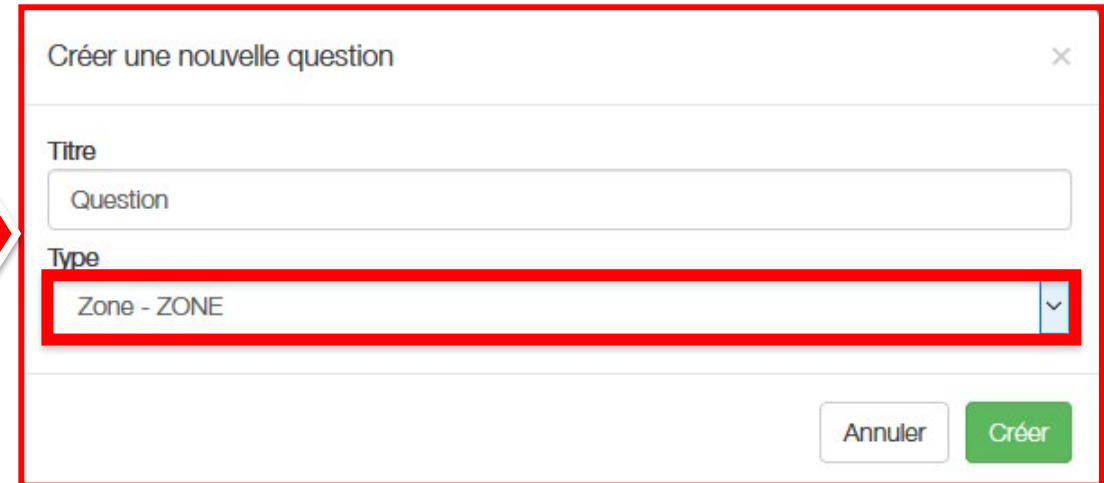
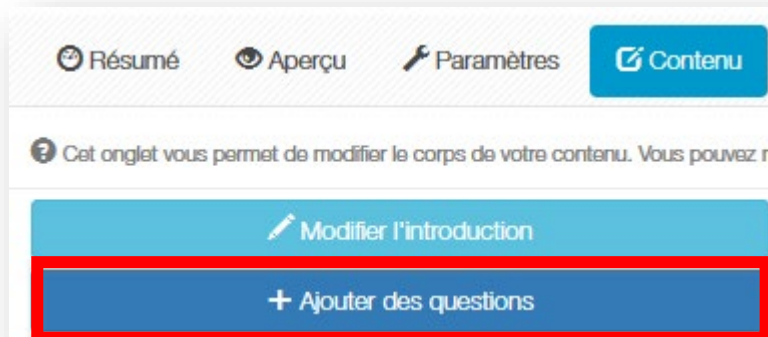


# Ajouter une question de type ZONE

Contexte 1 : ajouter une **question isolée** depuis le catalogue de questions ISD



Contexte 2 : ajouter une question à un **dossier de questions** depuis le **catalogue de questions ISD** pour créer le contenu d'une épreuve **OU** depuis le **catalogue de questionnaires** pour créer une autoévaluation.

A screenshot of a dialog box titled 'Créer une nouvelle question'. It has a close button (X) in the top right. The 'Titre' field contains the text 'Question'. The 'Type' dropdown menu is open, showing 'Zone - ZONE' as the selected option. At the bottom right, there are two buttons: 'Annuler' and 'Créer'.

# Paramétrer une question de type ZONE

**Éditer le titre** de la question (non visible par les apprenants mais utile pour la gestion pour retrouver la question)

**Éditer l'énoncé** de la question (cf. détails slide suivant)

**Ajouter l'image** sur laquelle les étiquettes devront être positionnées.  
Format conseillé : image .jpeg

**L'image doit être ajoutée AVANT la création des éléments à déplacer.**

Question 7 - ZONE

Titre: Question

Coefficient de pondération dans le dossier actuel: 1

Énoncé de la question :

Veuillez choisir une image (1 Mo maximum) pour commencer la création de votre question zone.

Parcourir... Aucun fichier sélectionné.

Éléments à trouver dans l'image : + Ajouter un groupe d'éléments

Ajouter un commentaire à la question

Facultatif : **ajouter un commentaire** à la question (corrigé) qui s'affichera sur la copie corrigée.

Par défaut le **coefficient de pondération** de la question est fixé à 1 mais il est possible de modifier ce barème (**uniquement nombres entiers**)

**Créer les éléments à déplacer** dans l'image : le bouton « Ajouter un groupe d'éléments » permet d'ajouter les étiquettes qui seront déplacées, ainsi que les zones cibles de l'image. *Il est nécessaire d'ajouter l'image au préalable de cette étape.*

# Exemple de paramétrage

## L'énoncé

Titre

Questionnaire BD - QUESTION 4 ASSO :

Le titre ne sera pas visible par les apprenants.

Coefficient de pondération par défaut

1

La pondération pourra ensuite être ajustée pour chaque utilisation de la question dans un dossier

Énoncé de la question :

Associez le personnage de BD à son dessinateur.

Remplacer par une autre image




ajouter un texte au-dessous

1




3

2

1

Dans cet exemple, l'énoncé contient une image qui a été ajoutée via le bouton 

1 Il est possible **d'ajouter des éléments de texte ou des médias** (image, vidéo ou son) dans l'énoncé mais aussi dans les propositions et les commentaires de correction. Pour cela il suffit de cliquer sur l'un de pictogrammes représentant le type de média à ajouter (dans l'exemple, un bloc de texte est ajouté) :

- A texte (avec options de mise en forme)
-  image (format jpeg conseillé)
-  vidéo (format mp4)
-  audio (format mp3)

2 Si plusieurs éléments constituent l'énoncé, la proposition ou le commentaire de correction, il est possible de déplacer les blocs pour les réorganiser.

3 Pour supprimer un élément de l'énoncé, il suffit de se positionner dessus pour faire apparaître la croix à droite et cliquer dessus.

# Exemple de paramétrage

## Étape 1/3 : ajouter l'image

Veillez choisir une image (1 Mo maximum) pour commencer la création de votre question zone.

Parcourir... Aucun fichier sélectionné.

1

Remplacer l'image

2

Éléments à trouver dans l'image :

X Supprimer la forme sélectionnée

+ Ajouter un groupe d'éléments

3

The screenshot shows a software interface for creating a question zone. At the top, a yellow box contains the instruction: "Veillez choisir une image (1 Mo maximum) pour commencer la création de votre question zone." Below this is a file selection area with a "Parcourir..." button and the text "Aucun fichier sélectionné." A red circle with the number "1" is placed over the "Parcourir..." button. A large red arrow points down to the next step. The second step shows a "Remplacer l'image" button on the left, a red circle with "2" next to it, and a central image area containing three cartoon characters: a boy in a green sweater, a man in a trench coat, and a man in a cowboy hat. To the right of the image area is a toolbar with two buttons: "X Supprimer la forme sélectionnée" and "+ Ajouter un groupe d'éléments". A red circle with "3" is placed over the "+ Ajouter un groupe d'éléments" button.

Une fois l'image importée (1), il est possible d'en changer en cliquant sur (2).  
Pour définir les éléments à déplacer sur l'image, il faut passer à l'étape suivante « Ajouter un groupe d'éléments (3).



# Exemple de paramétrage

## Étape 2/3 : ajouter et paramétrer les éléments à déplacer

Remplacer l'image

✕ Supprimer la forme sélectionnée

Éléments à trouver dans l'image :

Nouveau groupe ✕

Nom du groupe  
Gaston Lagaffe 1

Nombre d'éléments à trouver dans ce groupe  
1 2

Couleur  
Couleur 3

Dessiner un polygone  Dessiner un cercle

+ Ajouter un groupe d'éléments

1

**IMPORTANT :** le « Nom du groupe » correspond à l'intitulé de l'étiquette qui sera déplacée par l'apprenant.

2

Le nombre d'éléments à trouver dans le groupe correspond au nombre d'étiquettes qui seront créées avec le même nom mais vers plusieurs zones cibles différentes (par exemple ici si Gaston Lagaffe était représenté plusieurs fois sur l'image).

3

La couleur est utile pour la définition de la zone cible et ne sera pas visible des apprenants lors de la composition (uniquement sur la copie corrigée).

# Exemple de paramétrage

## Étape 3/3 : définir la zone cible de l'élément à déplacer

Remplacer l'image



Éléments à trouver dans l'image :  
Gaston Lagaffe

Nom du groupe  
Gaston Lagaffe

Nombre d'éléments à trouver dans ce groupe  
1

Couleur  
[Orange]

Dessiner un polygone  Dessiner un cercle

+ Ajouter un groupe d'éléments

Choisir l'outil le plus approprié en fonction de la zone cible à définir :

- 1 Dessiner un polygone** : permet de créer une zone personnalisée de forme polygonale, composée d'une suite de segments consécutifs.  
**Dessiner un cercle** : permet de créer une zone personnalisée de forme ronde.
- 2 Tracer la forme et la redimensionner** si besoin en utilisant les carrés bleus autour de la forme.  
**À noter** : la **couleur choisie** dans l'étape précédente s'applique à la forme dessinée. Lors de la correction, cela permet de **différencier les différentes zones (il faut donc choisir des couleurs différentes pour chaque élément à associer)**.
- 3 Pour supprimer une zone cible** (pour en dessiner une nouvelle par exemple).

# Exemple de paramétrage

## Exemple de question ZONE paramétrée

Remplacer l'image

✕ Supprimer la forme sélectionnée

Éléments à trouver dans l'image :

- Lagaffe ✕
- Tintin ✕
- Astérix ✕
- Le Grand Schtroumpf ✕
- Lucky Lucke ✕

Norm du groupe  
Astérix

Nombre d'éléments à trouver dans ce groupe  
1

Couleur  
[Green bar]

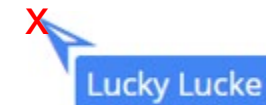
Dessiner un polygone  
 Dessiner un cercle

+ Ajouter un groupe d'éléments

Dans cet exemple, les zones cibles ont été définies grâce à l'outil « cercle » au niveau de la tête de chaque personnage à identifier.

5 étiquettes seront proposées aux apprenants, qui devront les positionner à l'intérieur de chaque zone pour obtenir les points associés.

**A NOTER :** c'est l'emplacement de la pointe de la flèche de l'étiquette qui est prise en compte lors de la correction automatique de la réponse. À préciser dans l'énoncé !



# Exemple de paramétrage

## Le commentaire de correction

1 Ajouter un commentaire à la question

Commentaire :

- Astérix : Albert Uderzo (co-créateur et illustrateur) + René Goscinny (co-créateur et scénariste)
- Gaston Lagaffe : André Franquin (créateur, illustrateur et scénariste)
- Le grand Schtroumpf : Peyo (créateur, illustrateur et scénariste)
- Lucky Luke : Morris (créateur et illustrateur) + René Goscinny (Scénariste)
- Tintin : Hergé (créateur, illustrateur et scénariste)

2

A | [Image] | [Video] | [Audio]

3 Supprimer le commentaire de la question

Les « commentaires » au niveau d'une question ou d'une proposition servent à afficher des **éléments de correction après une épreuve** (sur la copie corrigée) ou pendant une autoévaluation (soit au fil de l'autoévaluation, soit à la fin selon la configuration de l'autoévaluation).

Il est donc possible, au niveau de chaque question de :

- 1 Ajouter un commentaire
- 2 Editer le commentaire, en mettant en forme du texte et en ajoutant éventuellement des médias image, vidéo ou son
- 3 Supprimer le commentaire

## Questions de type ZONE – Glisser-déposer sur image

1. Edition d'une question ZONE
2. Correction d'une question ZONE
3. Post-traitement d'une question ZONE

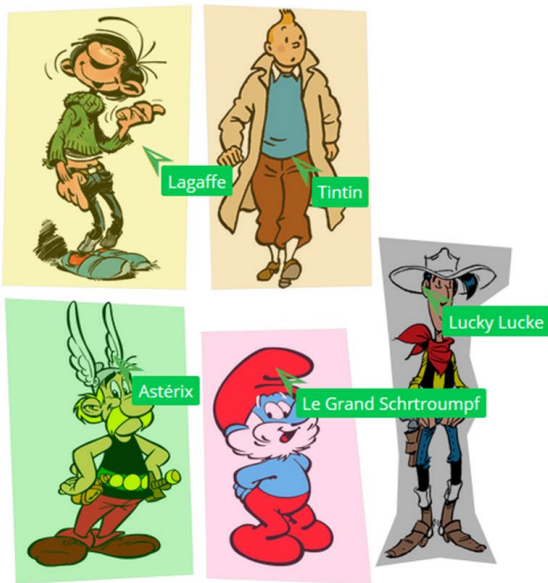


# Question corrigée : exemple

## vues de copies corrigées

**Question 5** Zone

Réponses correctes 1 point obtenu sur 1




Éléments à placer sur l'image:

- Lagaffe  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance
- Tintin  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance
- Astérix  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance
- Le Grand Schtroumpf  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance
- Lucky Lucke  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance

**Cas n° 1**

**Question 5** Zone

Réponses partiellement correctes 0.2 point obtenu sur 1



Éléments à placer sur l'image:

- Lagaffe  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 0 / 1  
1 discordance
- Tintin  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 0 / 1  
1 discordance
- Astérix  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance
- Le Grand Schtroumpf  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance
- Lucky Lucke  
Nombre de points positionnés: 1  
Nombre de correspondances: 1 / 1  
0 discordance

**Cas n° 2**

# Notation d'une question de type ZONE

Le barème appliqué pour les questions ZONE est le même que celui appliqué aux QRM. C'est un **barème pondéré** qui attribue un nombre de points au candidat **en fonction du nombre de discordances par rapport aux réponses attendues**.

Pour une question avec 5 éléments à associer, le barème appliqué est le suivant :

Nombre de discordances	Nombre de points
0	1
1	0,5
2	0,2
> 2	0

Exemples d'application du barème pour une question à 5 éléments à associer :

Élément à déplacer	Zone cible	Réponse du candidat	Discordance ?
A Gaston Lagaffe	Zone 1	Zone 1	non
B Tintin	Zone 2	Zone 2	non
C Astérix	Zone 3	Zone 3	non
D Le grand Schtroumpf	Zone 4	Zone 4	non
E Lucky Luke	Zone 5	Zone 5	non

**Cas n° 1 :** le candidat obtient **tous les points** de la question car il n'y a aucune discordance dans ses réponses.

Élément à déplacer	Zone cible	Réponse du candidat	Discordance ?
A Gaston Lagaffe	Zone 1	Zone 2	oui
B Tintin	Zone 2	Zone 1	oui
C Astérix	Zone 3	Zone 3	oui
D Le grand Schtroumpf	Zone 4	Zone 4	non
E Lucky Luke	Zone 5	Zone 5	non

**Cas n° 2 :** le candidat totalise **2 discordances** : il n'a pas correctement placé les éléments A et B. Il a donc **0,2 points sur 1**.

En cas de **non réponse à la question**, la notation est de **0 point**.

En cas de **non réponse sur un des éléments** à associer (ou de placement sur une zone non définie), **1 discordance** est comptabilisée.

# Barèmes en fonction du nombre de propositions et de discordances

Comme il s'agit d'un **barème pondéré** qui attribue un nombre de points au candidat en fonction du **nombre de discordances** par rapport aux **réponses attendues**, **les points attribués varient en fonction du nombre de propositions contenues dans la question**.

Le tableau ci-après indique les points attribués en fonction du nombre de propositions et selon le nombre de discordances (en vert la ligne correspondant à une question avec 5 propositions) :

		Nombre de discordances												
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
Nombre d'items (propositions)	3	1	0,3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	1	0,425	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	0,5	0,2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	1	0,583	0,3	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	0,643	0,371428571	0,171428571	0,028571429	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	0,688	0,425	0,2375	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	1	0,722	0,466666667	0,3	0,155555556	0,044444444	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	0,75	0,5	0,35	0,2	0,1	0	0	0	0	0	0	0
	11	1	0,773	0,545454545	0,390909091	0,254545455	0,145454545	0,054545455	0	0	0	0	0	0
	12	1	0,792	0,583333333	0,425	0,3	0,183333333	0,1	0,016666667	0	0	0	0	0
	13	1	0,807692308	0,615384615	0,453846154	0,338461538	0,223076923	0,138461538	0,061538462	0	0	0	0	0
	14	1	0,821428571	0,642857143	0,478571429	0,371428571	0,264285714	0,171428571	0,1	0,028571429	0	0	0	0
	15	1	0,833333333	0,666666667	0,5	0,4	0,3	0,2	0,133333333	0,066666667	0	0	0	0

Par exemple, pour une question comportant 8 propositions, un apprenant qui aurait 4 discordances aura 0,1 point.

Pour une question comportant 10 propositions, un apprenant obtiendra 0,75 points avec 1 discordance, 0,5 points avec 2 discordances, 0,35 points avec 3 discordances etc.



## Questions de type ZONE – Glisser-déposer sur image

1. Edition d'une question ZONE
2. Correction d'une question ZONE
3. Post-traitement d'une question ZONE



# Post-traitement d'une question de type ZONE après une épreuve

## Modification du barème de la question

Si la question a été **jouée dans une épreuve d'évaluation** (examen ou conférence), il est possible de **modifier le barème de la question** une fois que l'épreuve est **terminée**. Les notes seront actualisées en fonction du nouveau barème (par exemple un apprenant qui aurait obtenu 0,5 points avec un barème par défaut de 1 verra sa note actualisée à 2 points si la question passe sur 4 points).

**A noter : le « barème » correspond au coefficient de pondération édité au niveau de la question. Il n'accepte que des nombres entiers (sans limitation). La modification effectuée au niveau de l'épreuve n'est pas répercutée au niveau de la question mais uniquement au sein de l'épreuve concernée.**

The screenshot shows the 'Post-traitement' (Post-processing) interface. At the top, there is a navigation bar with various icons and a 'Post-traitement' tab highlighted with a red box and a '1' in a circle. Below the navigation bar, there is a sidebar with 'Éléments de l'épreuve' and 'Questionnaire BD' selected. The main content area shows a table of questions. The table has columns for Position, Type, Titre, Moyenne des points, Barème indicatif de base, and Barème par défaut. The 'Barème par défaut' column contains input fields with the value '1'. The row for the 'ZONE' question (Position 5) is highlighted with a red box, and its 'Barème par défaut' field is also highlighted with a red box and a '2' in a circle. A green 'Enregistrer' button is visible at the top right of the table area.

Position	Type	Titre	Moyenne des points	Barème indicatif de base	Barème par défaut
1	QRU	Énoncé : Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ? (#449093)	0.5	1	1
2	QRM	Questionnaire BD - Question 2 - QRM (#455459)	0.6	1	1
3	QROC	QUESTION 3 QROC : (#449095)	0.5	1	1
4	ASSO	QUESTION 4 ASSO : (#449096)	0.75	1	1
5	ZONE	QUESTION 5 ZONE : (#449097)	0.2	1	1

Un barème à « 0 » permet de **neutraliser la question**, elle ne sera donc pas comptabilisée dans la note de l'épreuve (celle-ci étant recalculée pour obtenir une note sur 20).

# Post-traitement d'une question de type ZONE après une épreuve

## Modification des zones cibles

5 ZONE QUESTION 5 ZONE : (#449097) 0.71 1

1

Lagaffe

Enregistrer

Tintin

Enregistrer

Astérix

Nom du groupe

Astérix

Nombre d'éléments à trouver dans ce groupe

1

Couleur

Dessiner un polygone

Dessiner un cercle

Enregistrer

Le Grand Schtroumpf

Enregistrer

Lucky Luke

Enregistrer

En post-traitement, il est possible de **visualiser l'ensemble des réponses des apprenants** à une question ZONE : celles-ci sont représentées par les **points rouges** sur l'image.

**Parfois, certaines réponses sont très proches de la zone cible et on peut souhaiter les compter juste. Il est possible, en post-traitement, de modifier les zones pour qu'elles englobent ces réponses :**

- 1 Sélectionner l'élément concerné
- 2 Modifier la zone en déplaçant les carrés bleus autour de la forme
- OU
- 3 Créer une nouvelle forme grâce aux outils « Dessiner un polygone » ou « Dessiner un cercle »
- 4 Enregistrer les modifications pour qu'elles soient prises en compte sur les copies corrigées.

**A noter : toutes les modifications apportées en post-traitement ne sont pas répercutées sur la question dans le catalogue ISD mais le sont uniquement dans l'épreuve concernée. De plus, il n'est pas possible de modifier l'énoncé et les propositions, le post-traitement devant être utilisé uniquement pour modifier la correction d'une question à laquelle des apprenants ont déjà répondu.**