



Questions de type QRU – Questions à Réponse Unique

THEIA

Guide pour les gestionnaires
et les enseignants

Avant de démarrer

Dans quel cas utiliser une QRU ?

Description : une question de type **QRU – Question à Réponse**

Unique correspond à une question fermée composée :

- D'un **énoncé**
- De **plusieurs propositions à cocher dont une seule est correcte**
- Eventuellement d'un **corrigé** (ou commentaire de correction).

Côté apprenant, une seule proposition peut être sélectionnée

(à la différence des QRM – Questions à Réponses Multiples, pour lesquelles plusieurs propositions peut être sélectionnées).

Contextes d'usages : les questions de type QRU peuvent être créées :






- À partir du **catalogue de questions ISD** en tant que questions isolées ou au sein de dossiers de questions, afin d'être utilisées dans une **épreuve d'évaluation**
- À partir du **catalogue de questionnaires** pour être utilisées dans une **autoévaluation** au sein d'une **session de formation**

Système de correction et notation : les questions de type QRU sont des questions à **correction automatique**.

La **notation** est de type « **tout ou rien** ».

Question 1 Question à réponse unique

Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ?



A - Gaston Lagaffe

B - Tintin

C - Astérix

D - Le grand schtroumpf

E - Lucky Luke

Enregistré dans ce PC

⚠ Réponse non enregistrée Enregistrer la réponse

Questions de type QRU – Questions à Réponse Unique

1. Edition d'une question QRU
2. Correction d'une question QRU
3. Post-traitement d'une question QRU



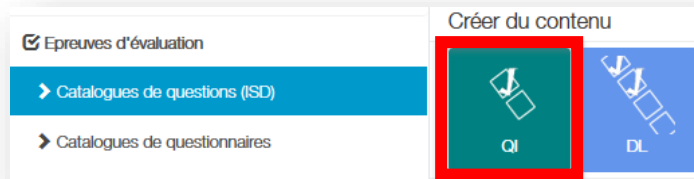
Questions de type QRU – Questions à Réponse Unique

1. Edition d'une question QRU
2. Correction d'une question QRU
3. Post-traitement d'une question QRU

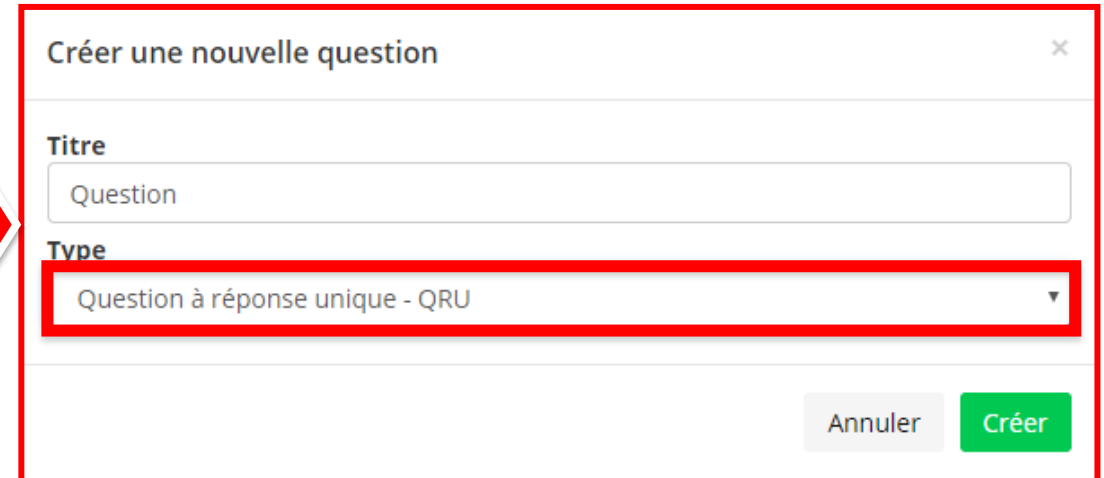
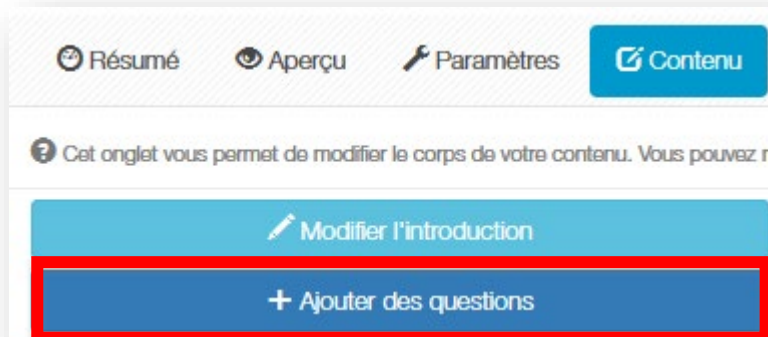


Ajouter une question de type QRU

Contexte 1 : ajouter une **question isolée** depuis le catalogue de questions ISD



Contexte 2 : ajouter une question à un **dossier de questions** depuis le **catalogue de questions ISD** pour créer le contenu d'une épreuve **OU** depuis le **catalogue de questionnaires** pour créer une autoévaluation.



The dialog box 'Créer une nouvelle question' contains the following fields: 'Titre' with the value 'Question', and 'Type' with a dropdown menu set to 'Question à réponse unique - QRU' (highlighted with a red box). At the bottom right, there are 'Annuler' and 'Créer' buttons.

Paramétrer une question de type QRU

Éditer le titre de la question (non visible par les apprenants mais utile pour la gestion pour retrouver la question)

Éditer l'énoncé de la question (cf. détails slide suivant)

Éditer les propositions (détails slides suivants). Par défaut 5 propositions sont affichées mais il est possible d'en supprimer ou d'en ajouter. **IMPORTANT** : il est nécessaire de supprimer les propositions non utilisées.

Facultatif : **ajouter un commentaire** à la question (corrigé) qui s'affichera sur la copie corrigée.

The screenshot shows the 'Contenu' tab of a question editor for 'Question 3 - QRU'. It features several input fields and a list of propositions. Red boxes and numbers 1 through 6 highlight specific areas:

- 1**: The 'Titre' field containing the text 'Question'.
- 2**: The 'Coefficient de pondération dans le dossier actuel' field containing the value '1'.
- 3**: The 'Énoncé de la question' text area.
- 4**: The 'Propositions' section, which includes a '+ Ajouter une proposition' button and five rows (A-E), each with a text input field and a 'Valide' checkbox.
- 5**: A red box around the 'Valide' checkboxes for Proposition A and Proposition C.
- 6**: The bottom area containing a '+ Ajouter une proposition' button and a comment icon with the text 'Ajouter un commentaire à la question'.

Par défaut le **coefficient de pondération** de la question est fixé à 1 mais il est possible de modifier ce barème (**uniquement nombres entiers**)

Identifier LA réponse juste

A noter : lors du paramétrage d'une épreuve ou d'une autoévaluation, il est possible de mélanger automatiquement l'ordre des propositions.

Exemple de paramétrage

L'énoncé

Titre

Question 1 - QRU

Le titre ne sera pas visible par les apprenants.

Coefficient de pondération dans le dossier actuel

1

Le coefficient de pondération par défaut de cette question est 1

Énoncé de la question :

Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ?

Remplacer par une autre image



2

1

3


Nouveau bloc de texte

Formats




B I U

A A Ix Ω LaTeX Formule de maths

A Image Vidéo Audio

Dans cet exemple, l'énoncé contient une image qui a été ajoutée via le bouton 

1 Il est possible **d'ajouter des éléments de texte ou des médias** (image, vidéo ou son) dans l'énoncé mais aussi dans les propositions et les commentaires de correction. Pour cela il suffit de cliquer sur l'un de pictogrammes représentant le type de média à ajouter (dans l'exemple, un bloc de texte est ajouté) :

- A texte (avec options de mise en forme)
-  image (format jpeg conseillé)
-  vidéo (format mp4)
-  audio (format mp3)

2 Si plusieurs éléments constituent l'énoncé, la proposition ou le commentaire de correction, il est possible de déplacer les blocs pour les réorganiser.

3 Pour supprimer un élément de l'énoncé, il suffit de se positionner dessus pour faire apparaître la croix à droite et cliquer dessus.

Exemple de paramétrage































Les propositions

Dans cet exemple, 5 propositions s'afficheront mais seulement 2 sont justes.

- 1 Dans une question de type QRU, une seule proposition est correcte. Il faut identifier la proposition juste en cochant la case « Valide » correspondante.
- 2 Permet d'ajouter des éléments de texte ou des médias (image, vidéo ou son)
- 3 Permet d'ajouter un commentaire de correction qui concerne uniquement la proposition.
- 4 Permet de supprimer la proposition. A faire pour les propositions non utilisées (par défaut le système affiche 5 propositions).
- 5 Permet d'ajouter d'autres propositions à la question.

Propositions :

+ Ajouter une proposition

Proposition A	<input type="checkbox"/> Valide	 
Gaston Lagaffe		   
Proposition B	<input type="checkbox"/> Valide	 
Tintin		   
Proposition C	<input checked="" type="checkbox"/> Valide	 
Astérix		   
Proposition D	<input type="checkbox"/> Valide	 
Le grand schtroumpf		   
Proposition E	<input type="checkbox"/> Valide	 
Lucky Lucke		   

+ Ajouter une proposition

Exemple de paramétrage

Le commentaire de correction

The screenshot shows a user interface for adding and editing comments on a question. At the top, a red bar contains a button labeled 'Ajouter un commentaire à la question' with a red circle '1' next to it. A large red arrow points down to a comment box. The comment box has a title 'Commentaire :'. Inside, there is a list of five items, each starting with a bullet point and followed by a character name and their roles in parentheses. To the right of the list is a red circle '2'. Below the list is a text area with a red circle '3' next to it. At the bottom of the comment box is a button labeled 'Supprimer le commentaire de la question'.

1 Ajouter un commentaire à la question

Commentaire :

- Astérix : Albert Uderzo (co-créateur et illustrateur) + René Goscinny (co-créateur et scénariste)
- Gaston Lagaffe : André Franquin (créateur, illustrateur et scénariste)
- Le grand Schtroumpf : Peyo (créateur, illustrateur et scénariste)
- Lucky Luke : Morris (créateur et illustrateur) + René Goscinny (Scénariste)
- Tintin : Hergé (créateur, illustrateur et scénariste)

2

3

Supprimer le commentaire de la question

Les « commentaires » au niveau d'une question ou d'une proposition servent à afficher des **éléments de correction après une épreuve** (sur la copie corrigée) ou pendant une autoévaluation (soit au fil de l'autoévaluation, soit à la fin selon la configuration de l'autoévaluation).

Il est donc possible, au niveau de chaque question de :

- 1 Ajouter un commentaire
- 2 Editer le commentaire, en mettant en forme du texte et en ajoutant éventuellement des médias image, vidéo ou son
- 3 Supprimer le commentaire

Questions de type QRU – Questions à Réponse Unique

1. Edition d'une question QRU
2. Correction d'une question QRU
3. Post-traitement d'une question QRU



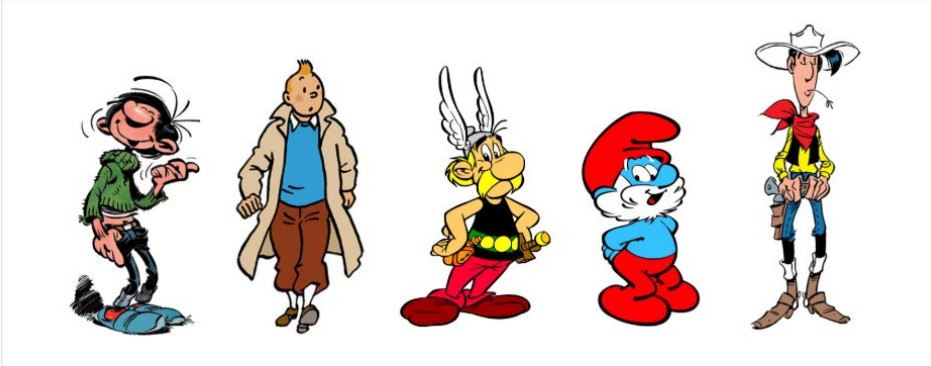
Question corrigée : exemple

vues de copies corrigées

Cas n° 1

Question 1 Question à réponse unique

Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ?



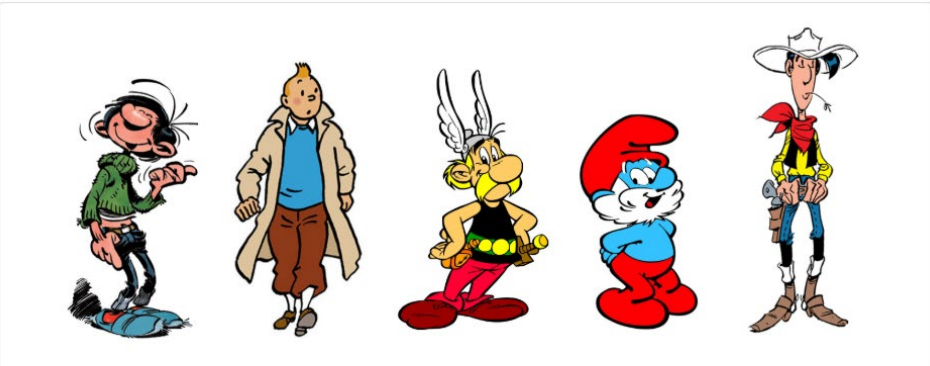
Réponses correctes 1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Gaston Lagaffe
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Tintin
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Astérix
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le grand schtroumpf
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Lucky Lucke

Cas n° 2

Question 1 Question à réponse unique

Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ?



Réponses incorrectes 0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Gaston Lagaffe
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Tintin
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Astérix
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le grand schtroumpf
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Lucky Lucke

Notation d'une question de type QRU

Le barème appliqué pour les QRU est un barème simple de type « tout ou rien » :

Barèmes	Notation		
	Si réponse correct	Si omission	Si réponse incorrecte
Nombre de points	1	0	0

Exemples d'application du barème pour une question à 5 propositions :

Choix possibles	Réponse	Réponse du candidat	Discordance ?
A Gaston Lagaffe	Fausse		non
B Tintin	Fausse		non
C Astérix	Valide	C	non
D Le grand Schtroumpf	Fausse		non
E Lucky Luke	Fausse		non

Cas n° 1 : le candidat obtient **tous les points** de la question car il a coché la réponse attendue.

Choix possibles	Réponse	Réponse du candidat	Discordance ?
A Gaston Lagaffe	Fausse		non
B Tintin	Fausse		non
C Astérix	Valide		non
D Le grand Schtroumpf	Fausse		non
E Lucky Luke	Fausse	D	non

Cas n° 2 : le candidat a 0 à la question car il n'a pas coché la réponse attendue.

Questions de type QRU – Questions à Réponse Unique

1. Edition d'une question QRU
2. Correction d'une question QRU
3. Post-traitement d'une question QRU

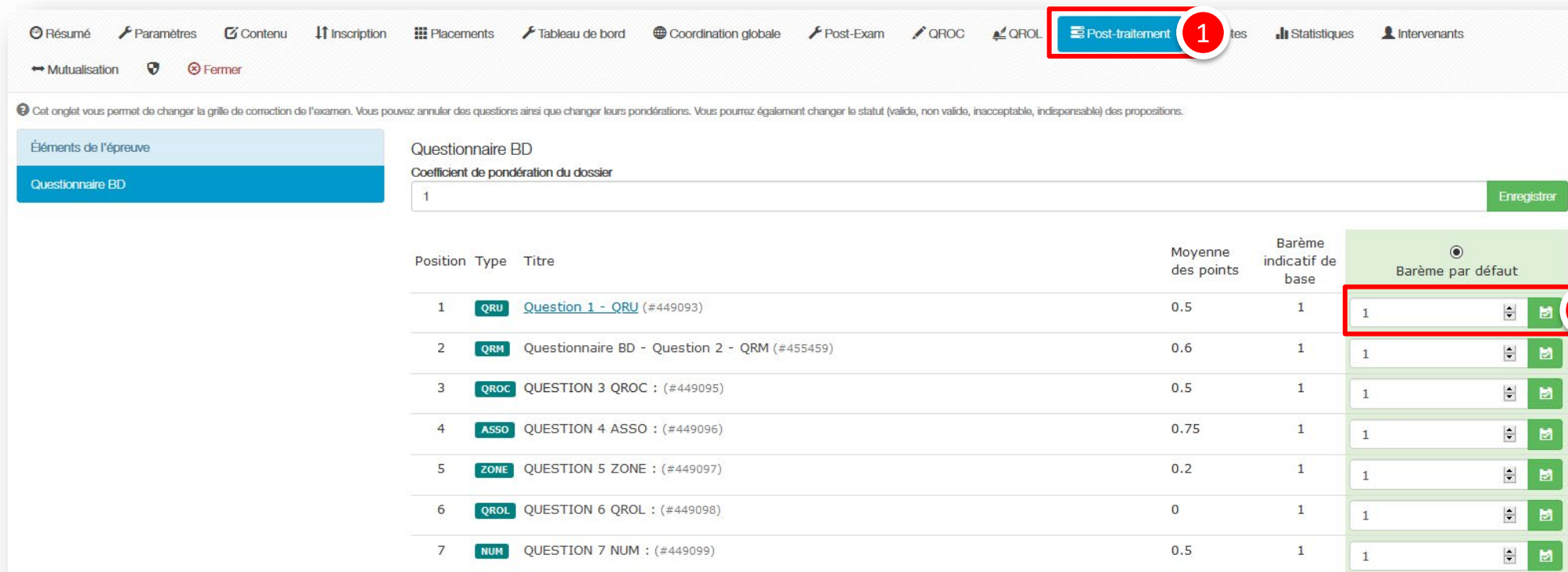


Post-traitement d'une question de type QRU après une épreuve

Modification du barème de la question

Si la question a été **jouée dans une épreuve d'évaluation** (examen ou conférence), il est possible de **modifier le barème de la question** une fois que l'épreuve est **terminée**. Les notes seront actualisées en fonction du nouveau barème (par exemple un apprenant qui aurait obtenu 1 point avec un barème par défaut de 1 verra sa note à la question actualisée à 4 points si la question passe sur 4 points).

A noter : le « barème » correspond au coefficient de pondération édité au niveau de la question. Il n'accepte que des nombres entiers (sans limitation). La modification effectuée au niveau de l'épreuve n'est pas répercutée au niveau de la question mais uniquement au sein de l'épreuve concernée.



The screenshot shows the 'Post-traitement' interface. At the top, a navigation bar includes 'Résumé', 'Paramètres', 'Contenu', 'Inscription', 'Placements', 'Tableau de bord', 'Coordination globale', 'Post-Exam', 'QROC', 'QROL', 'Post-traitement' (highlighted with a red box and a '1' in a circle), 'Statistiques', and 'Intervenants'. Below the navigation bar, there is a section for 'Questionnaire BD' with a 'Coefficient de pondération du dossier' set to '1' and an 'Enregistrer' button. The main part of the interface is a table with the following columns: 'Position', 'Type', 'Titre', 'Moyenne des points', 'Barème indicatif de base', and 'Barème par défaut'. The table contains 7 rows of questions. The first row is highlighted with a red box and a '2' in a circle, showing a dropdown menu for the 'Barème par défaut' column.

Position	Type	Titre	Moyenne des points	Barème indicatif de base	Barème par défaut
1	QRU	Question 1 - QRU (#449093)	0.5	1	1
2	QRM	Questionnaire BD - Question 2 - QRM (#455459)	0.6	1	1
3	QROC	QUESTION 3 QROC : (#449095)	0.5	1	1
4	ASSO	QUESTION 4 ASSO : (#449096)	0.75	1	1
5	ZONE	QUESTION 5 ZONE : (#449097)	0.2	1	1
6	QROL	QUESTION 6 QROL : (#449098)	0	1	1
7	NUM	QUESTION 7 NUM : (#449099)	0.5	1	1

Un barème à « 0 » permet de **neutraliser la question**, elle ne sera donc pas comptabilisée dans la note de l'épreuve (celle-ci étant recalculée pour obtenir une note sur 20).

Post-traitement d'une question de type QRU après une épreuve

Modification du barème des propositions

Il est possible, si l'on constate par exemple une erreur de paramétrage après un examen, de **modifier le statut des propositions** d'une QRU. Pour cela il faut cliquer sur l'intitulé de la question pour dérouler le contenu (1), puis (2) :

- Cocher la proposition qui doit être considéré comme juste (cela décoche automatiquement celle qui était paramétrée puisqu'il ne peut y avoir qu'une seule réponse juste).






Il est également possible, en post-traitement, de **modifier le commentaire de correction** (3) si nécessaire (ou en ajouter un si aucun commentaire n'avait été édité lors de la création de la question).

The screenshot shows a question interface with the following elements:

- Header:** Position 1, Type QRU, Titre Question 1 - QRU (#449093), Moyenne des points 0.5, Barème indicatif de base 1, Barème par défaut 1.
- Question:** Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ?
- Propositions:** Five cartoon characters are shown: Gaston Lagaffe, Tintin, Astérix, Le grand schtroumpf, and Lucky Luke.
- Table:** A table with columns for the proposition letter, the name, and the current status (Faux or Valide).
- Modification:** A red box highlights the 'Valide' checkboxes for each proposition. The checkbox for 'Astérix' is checked, while others are unchecked.
- Footer:** A red box highlights the 'Editer le commentaire' button.

Position	Type	Titre	Moyenne des points	Barème indicatif de base	Barème par défaut
1	QRU	Question 1 - QRU (#449093)	0.5	1	1

Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ?



A	Gaston Lagaffe	Faux	<input type="checkbox"/> Valide
B	Tintin	Faux	<input type="checkbox"/> Valide
C	Astérix	Valide	<input checked="" type="checkbox"/> Valide
D	Le grand schtroumpf	Faux	<input type="checkbox"/> Valide
E	Lucky Luke	Faux	<input type="checkbox"/> Valide

Editer le commentaire

A noter : toutes les modifications apportées en post-traitement **ne sont pas répercutées** sur la question dans le catalogue ISD mais le sont uniquement dans l'épreuve concernée. De plus, il n'est **pas possible de modifier l'énoncé et les propositions**, le post-traitement devant être utilisé uniquement pour modifier la correction d'une question à laquelle des apprenants ont déjà répondu.