



Notation par discordance
(pour les questions de type
QRM, ASSO, ZONE)

THEIA

Guide pour les gestionnaires
et les enseignants

Question corrigée : exemple

vues de copies corrigées

Cas n° 1

Question 2 Question à réponses multiples

L'un aime la potion magique et l'autre tire plus vite que son ombre. Cochez les noms des 2 personnages de BD dont les histoires ont été scénarisées par René Goscinny.



Réponses correctes 0 discordance 1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Astérix
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Gaston Lagaffe
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Lucky Luke
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le grand Schtroumpf
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Tintin

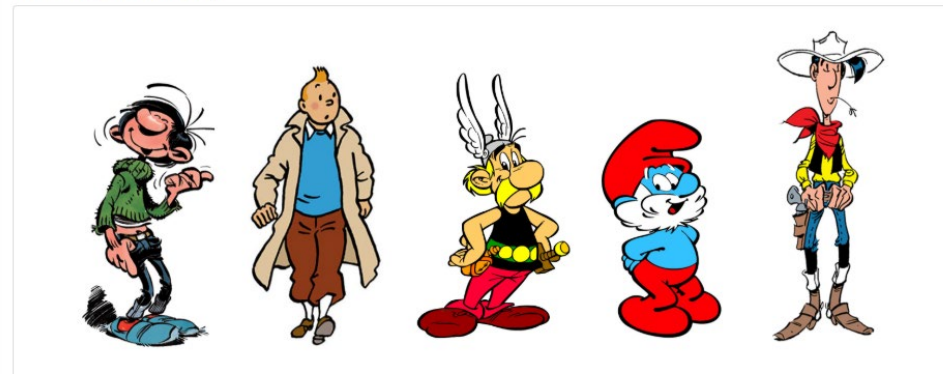
Commentaire de correction de la question

- Astérix : Albert Uderzo (co-créateur et illustrateur) + René Goscinny (co-créateur et scénariste)
- Gaston Lagaffe : André Franquin (créateur, illustrateur et scénariste)
- Le grand Schtroumpf : Peyo (créateur, illustrateur et scénariste)
- Lucky Luke : Morris (créateur et illustrateur) + René Goscinny (Scénariste)
- Tintin : Hergé (créateur, illustrateur et scénariste)

Cas n° 2

Question 2 Question à réponses multiples

L'un aime la potion magique et l'autre tire plus vite que son ombre. Cochez les noms des 2 personnages de BD dont les histoires ont été scénarisées par René Goscinny.



Réponses partiellement correctes 2 discordances 0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Astérix
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Gaston Lagaffe
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Lucky Luke
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le grand Schtroumpf
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Tintin

Commentaire de correction de la question

- Astérix : Albert Uderzo (co-créateur et illustrateur) + René Goscinny (co-créateur et scénariste)
- Gaston Lagaffe : André Franquin (créateur, illustrateur et scénariste)
- Le grand Schtroumpf : Peyo (créateur, illustrateur et scénariste)
- Lucky Luke : Morris (créateur et illustrateur) + René Goscinny (Scénariste)
- Tintin : Hergé (créateur, illustrateur et scénariste)

Notation d'une question de type QRM

Le barème appliqué pour les QRM est un **barème pondéré** qui attribue un nombre de points au candidat **en fonction du nombre de discordances par rapport aux réponses attendues** (une discordance peut être soit une réponse attendue non cochée, soit une réponse fausse cochée).

Pour une question avec 5 propositions (sans pénalisation c'est-à-dire sans proposition « indispensable » ou « inacceptable »), le barème appliqué est le suivant :

Nombre de discordances	Nombre de points
0	1
1	0,5
2	0,2
> 2	0

Exemples d'application du barème pour une question à 5 propositions :

Choix possibles	Réponse	Réponse du candidat	Discordance ?
A Astérix	Bonne	A	non
B Gaston Lagaffe	Fausse		non
C Lucky Luke	Bonne	C	non
D Le grand Schtroumpf	Fausse		non
E Tintin	Fausse		non

Cas n° 1 : le candidat obtient **tous les points** de la question car il n'y a aucune discordance dans ses réponses.

Choix possibles	Réponse	Réponse du candidat	Discordance ?
A Astérix	Bonne	A	non
B Gaston Lagaffe	Fausse		non
C Lucky Luke	Bonne		oui
D Le grand Schtroumpf	Fausse		non
E Tintin	Fausse	E	oui

Cas n° 2 : le candidat totalise **2 discordances** : au choix C car il n'a pas coché une bonne réponse et au choix E car il a coché une réponse fausse. Il a donc **0,2 points sur 1**.

En cas de **non réponse** à la QRM, la notation est de **0 point**.

À noter : en créant uniquement des propositions « indispensables » et des réponses « inacceptables », cela revient à faire de la notation « tout ou rien ». En effet en cas de **pénalisation**, c'est à dire **cochage d'une réponse « inacceptable »** ou **oubli de cochage d'une réponse « indispensable »** la note est de **0 point**.

Barèmes en fonction du nombre de propositions et de discordances

Comme il s'agit d'un **barème pondéré** qui attribue un nombre de points au candidat en fonction du **nombre de discordances** par rapport aux **réponses attendues**, **les points attribués varient en fonction du nombre de propositions contenues dans la question.**

Le tableau ci-après indique les points attribués en fonction du nombre du nombre de propositions et selon le nombre de discordances (en vert la ligne correspondant à une question avec 5 propositions) :

		Nombre de discordances												
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
Nombre d'items (propositions)	3	1	0,3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	1	0,425	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	0,5	0,2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	1	0,583	0,3	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	0,643	0,371428571	0,171428571	0,028571429	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	0,688	0,425	0,2375	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	1	0,722	0,466666667	0,3	0,155555556	0,044444444	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	0,75	0,5	0,35	0,2	0,1	0	0	0	0	0	0	0
	11	1	0,773	0,545454545	0,390909091	0,254545455	0,145454545	0,054545455	0	0	0	0	0	0
	12	1	0,792	0,583333333	0,425	0,3	0,183333333	0,1	0,016666667	0	0	0	0	0
	13	1	0,807692308	0,615384615	0,453846154	0,338461538	0,223076923	0,138461538	0,061538462	0	0	0	0	0
	14	1	0,821428571	0,642857143	0,478571429	0,371428571	0,264285714	0,171428571	0,1	0,028571429	0	0	0	0
	15	1	0,833333333	0,666666667	0,5	0,4	0,3	0,2	0,133333333	0,066666667	0	0	0	0

Par exemple, pour une question comportant 8 propositions, un apprenant qui aurait 4 discordances aura 0,1 point.

Pour une question comportant 10 propositions, un apprenant obtiendra 0,75 points avec 1 discordance, 0,5 points avec 2 discordances, 0,35 points avec 3 discordances etc.

Discordance sévère

La notation par « discordance sévère » fonctionne comme la notation par discordance, mais supprime un rang de notation.

Ainsi pour une QRM à 5 propositions on obtient :

- 0 discordance : 1 point
- 1 discordance : 0,2 point
- + de 1 discordance : 0 point

		Nombre de discordances									
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	
Nombre d'items (propositions)	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	1	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	0,2	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	1	0,3	0,1	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	0,371428571	0,171428571	0,028571429	0	0	0	0	0	0
	8	1	0,425	0,2375	0,1	0	0	0	0	0	0
	9	1	0,466666667	0,3	0,155555556	0,044444444	0	0	0	0	0
	10	1	0,5	0,35	0,2	0,1	0	0	0	0	0
	11	1	0,545454545	0,390909091	0,254545455	0,145454545	0,054545455	0	0	0	0
	12	1	0,583333333	0,425	0,3	0,183333333	0,1	0,016666667	0	0	0
	13	1	0,615384615	0,453846154	0,338461538	0,223076923	0,138461538	0,061538462	0	0	0
	14	1	0,642857143	0,478571429	0,371428571	0,264285714	0,171428571	0,1	0,028571429	0	0
	15	1	0,666666667	0,5	0,4	0,3	0,2	0,133333333	0,066666667	0	0