



Questions de type ASSO – Question associative

THEIA

Guide pour les gestionnaires
et les enseignants

Avant de démarrer

Dans quel cas utiliser une question ASSO ?

Description : une question de type **ASSO – Question associative** correspond à une question fermée composée :

- D'un **énoncé**
- **D'éléments à associer** (colonne de gauche) à l'aide de **listes déroulantes** (colonne de droite).

Côté apprenant, pour chaque élément de gauche doit être associé une proposition de la liste déroulante à droite.

Contextes d'usages : les questions de type ASSO peuvent être créées :

- À partir du **catalogue de questions ISD** en tant que questions isolées ou au sein de dossiers de questions, afin d'être utilisées dans une **épreuve d'évaluation**
- À partir du **catalogue de questionnaires** pour être utilisées dans une **autoévaluation** au sein d'une **session de formation**

Système de correction et notation : les questions de type ASSO sont des questions à **correction automatique**. Actuellement, le seul type de notation applicable est la **notation par discordance** qui applique un barème pondéré en fonction du nombre de discordances de l'apprenant avec la réponse attendue.

Question 4 Association

Associez le personnage de BD à son dessinateur.

Éléments à associer

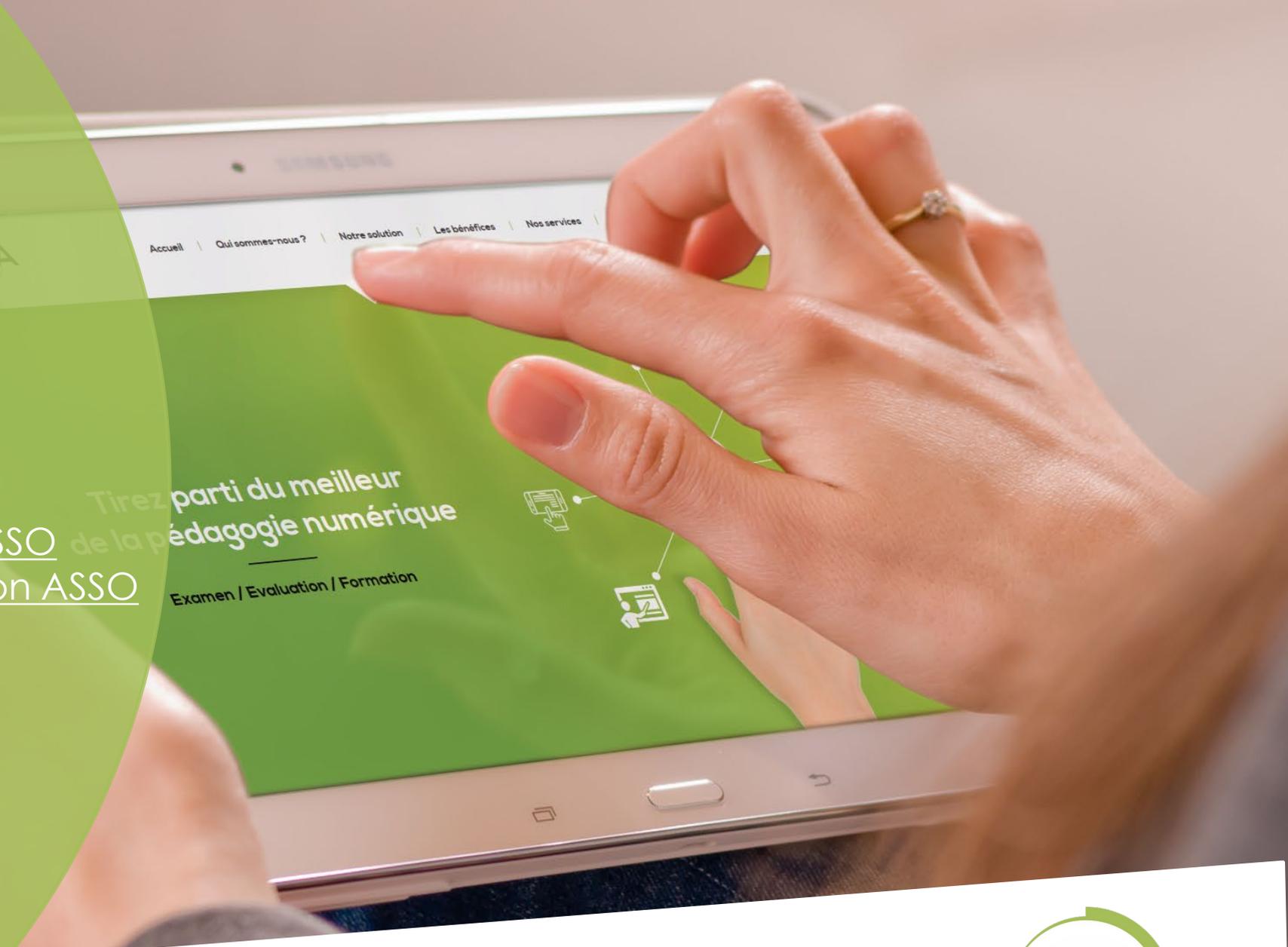
Tintin	Hergé
Le grand Schtroumpf	Choisissez une réponse
Lucky Luke	Choisissez une réponse
Gaston Lagaffe	Morris
Astérix	Uderzo
	Peyo
	Franquin
	Hergé

⚠ Réponse non enregistrée

Enregistrer la réponse

Questions de type ASSO – Questions associatives

1. Edition d'une question ASSO
2. Correction d'une question ASSO
3. Post-traitement d'une question ASSO



Questions de type ASSO – Questions associatives

1. Edition d'une question ASSO
2. Correction d'une question ASSO
3. Post-traitement d'une question ASSO

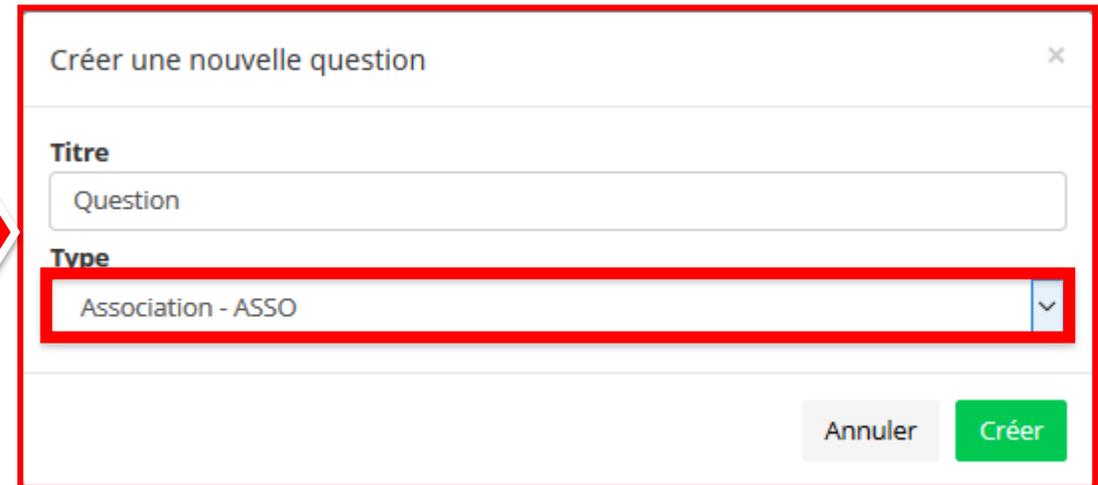
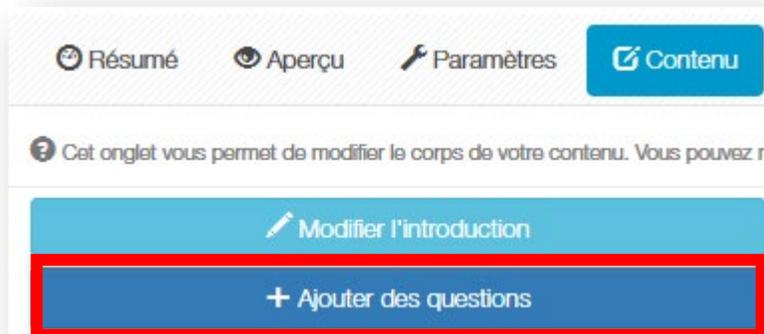


Ajouter une question de type ASSO

Contexte 1 : ajouter une **question isolée** depuis le catalogue de questions ISD



Contexte 2 : ajouter une question à un **dossier de questions** depuis le **catalogue de questions ISD** pour créer le contenu d'une épreuve **OU** depuis le **catalogue de questionnaires** pour créer une autoévaluation.

A screenshot of a 'Créer une nouvelle question' dialog box. It has a title bar with a close button. The 'Titre' field contains 'Question'. The 'Type' dropdown menu is open, showing 'Association - ASSO' selected and highlighted with a red box. At the bottom right, there are 'Annuler' and 'Créer' buttons.

Paramétrer une question de type ASSO mode simple

Éditer le titre de la question (non visible par les apprenants mais utile pour la gestion pour retrouver la question)

Éditer l'énoncé de la question (cf. détails slide suivant)

Par défaut le **coefficient de pondération** de la question est fixé à 1 mais il est possible de modifier ce barème (**uniquement nombres entiers**)

Les « éléments à associer » correspondent aux éléments présentés sur la colonne de gauche aux apprenants, auxquels devra être associé un élément de liste déroulante (« réponses suggérées » à droite).

Ces éléments doivent être créés APRES la création des réponses suggérées sur la partie droite.

Pour basculer en mode avancé et pouvoir ajouter des médias aux éléments de réponses suggérées (cf. slide suivant)

Les « réponses suggérées » correspondent aux éléments contenus dans la **liste déroulante de choix** pour les apprenants (la même liste sera proposée pour l'ensemble des éléments à associer). Ces éléments doivent être créés AVANT l'association des réponses valides à gauche.

À noter : il peut y avoir plus de réponses suggérées que d'éléments à associer à gauche.

Facultatif : ajouter un commentaire à la question (corrigé) qui s'affichera sur la copie corrigée.

Paramétrer une question de type ASSO mode avancé

Aperçu Contenu Metadonnées

Question 4 - ASSO Enregistrer

Titre Coefficient de pondération dans le dossier actuel

Le titre ne sera pas visible par les apprenants. Le coefficient de pondération par défaut de cette question est 1

Énoncé de la question :

Les champs "Réponse valide" de la liste "Éléments à associer" ne se mettent à jour que lorsque vous enregistrez vos modifications dans la liste "Réponses suggérées". De ce fait, il vous est conseillé de créer toutes les "Réponses suggérées" de la liste de droite avant d'ajouter des éléments dans la liste de gauche.

La question est en "mode avancé", les réponses peuvent contenir du texte, des vidéos, des images ou de l'audio. L'affichage de la question aux apprenants sera adapté pour permettre la visualisation des réponses.

Utiliser le mode simple (texte uniquement) 1

Éléments à associer + Ajouter un élément

Élément A ×

Formulation de l'élément à associer

Réponse valide

+ Ajouter un élément

Réponses suggérées + Ajouter une correspondance

Réponse A ×

Formulation de la réponse

+ Ajouter une correspondance

Ajouter un commentaire à la question

En mode simple comme en mode avancé, les « éléments à associer » peuvent être enrichis de médias (image, vidéo, audio).

Ces éléments doivent être créés APRES la création des réponses suggérées sur la partie droite.

En mode avancé, les « réponses suggérées » peuvent être enrichies de médias (image, vidéo, audio).

Ces éléments doivent être créés AVANT l'association des réponses valides à gauche.

Exemple de paramétrage

L'énoncé

Titre

Questionnaire BD - QUESTION 4 ASSO :

Le titre ne sera pas visible par les apprenants.

Coefficient de pondération par défaut

1

La pondération pourra ensuite être ajustée pour chaque utilisation de la question dans un dossier

Énoncé de la question :

Associez le personnage de BD à son dessinateur.

Remplacer par une autre image



ajouter un texte au-dessous

1

3

2

1

2

3

Dans cet exemple, l'énoncé contient une image qui a été ajoutée via le bouton 

1 Il est possible **d'ajouter des éléments de texte ou des médias** (image, vidéo ou son) dans l'énoncé mais aussi dans les propositions et les commentaires de correction. Pour cela il suffit de cliquer sur l'un de pictogrammes représentant le type de média à ajouter (dans l'exemple, un bloc de texte est ajouté) :

- A texte (avec options de mise en forme)
-  image (format jpeg conseillé)
-  vidéo (format mp4)
-  audio (format mp3)

2 Si plusieurs éléments constituent l'énoncé, la proposition ou le commentaire de correction, il est possible de déplacer les blocs pour les réorganiser.

3 Pour supprimer un élément de l'énoncé, il suffit de se positionner dessus pour faire apparaître la croix à droite et cliquer dessus.

Exemple de paramétrage

Les propositions - Étape 1/2 : éditer les réponses suggérées

La question est en "mode simple", les réponses ne peuvent contenir qu'un seul élément de type texte.

Utiliser le mode avancé (image, vidéo, audio)

Éléments à associer

+ Ajouter un élément

Élément A

Formulation de l'élément à associer

Réponse valide

+ Ajouter un élément

Réponses suggérées

+ Ajouter une correspondance

Réponse A

Formulation de la réponse

Hergé

Réponse B

Formulation de la réponse

Uderzo

Réponse C

Formulation de la réponse

Franquin

Réponse D

Formulation de la réponse

Morris

Réponse E

Formulation de la réponse

Peyo

+ Ajouter une correspondance

1 Ajouter une proposition de réponse

2 Éditer chaque proposition de réponse (texte simple en mode simple, texte mis en forme et/ou médias en mode avancé)

À noter : il peut y avoir plus de réponses suggérées que d'éléments à associer à gauche.

IMPORTANT : Il est nécessaire d'enregistrer les modifications une fois les réponses suggérées éditées à droite, pour mettre à jour les réponses valides au niveau des éléments à associer à gauche (cf. slide suivant : étape 2/2 : associer les réponses valides).

Enregistrer

3

Enregistrer les propositions de « réponses suggérées »

Exemple de paramétrage

Les propositions - Étape 2/2 : associer les réponses valides

Ajouter un élément
à associer

1

Éditer l'élément à associer (avec
mise en forme et ajout possible de
médias (image, vidéo, son))

2

Associer à l'élément la réponse
valide correspondante en
sélectionnant parmi les
éléments de la liste déroulante,
constituée des « réponses
suggérées » de la partie droite

3

La question est en "mode simple", les réponses ne peuvent contenir qu'un seul élément de type texte.

Utiliser le mode avancé (image, vidéo, audio)

Éléments à associer

+ Ajouter un élément

Élément A

Formulation de l'élément à associer

Tintin

Réponse valide

Hergé

Choisir une réponse

Hergé

Uderzo

Franquin

Morris

Peyo

Formulation de l'élément à associer

Lucky Luke

Réponse valide

Morris

Réponses suggérées

+ Ajouter une correspondance

Réponse A

Formulation de la réponse

Hergé

Réponse B

Formulation de la réponse

Uderzo

Réponse C

Formulation de la réponse

Franquin

Réponse D

Formulation de la réponse

Morris

Réponse E

Formulation de la réponse

Peyo

+ Ajouter une correspondance

Enregistrer

4

Exemple de paramétrage

Le commentaire de correction

The screenshot shows a user interface for adding and editing a comment on a question. At the top, a red bar contains a button labeled 'Ajouter un commentaire à la question' with a red circle '1' next to it. A large red arrow points down to a comment box. The comment box has a title 'Commentaire :'. Inside the box, there is a list of five items, each starting with a bullet point and followed by a character name and their creators: 'Astérix : Albert Uderzo (co-créateur et illustrateur) + René Goscinny (co-créateur et scénariste)', 'Gaston Lagaffe : André Franquin (créateur, illustrateur et scénariste)', 'Le grand Schtroumpf : Peyo (créateur, illustrateur et scénariste)', 'Lucky Luke : Morris (créateur et illustrateur) + René Goscinny (Scénariste)', and 'Tintin : Hergé (créateur, illustrateur et scénariste)'. A red circle '2' is positioned to the right of the list. Below the list is a rich text editor toolbar with icons for text (A), image, video, and audio. At the bottom of the comment box, there is a button labeled 'Supprimer le commentaire de la question' with a red circle '3' next to it.

Les « commentaires » au niveau d'une question ou d'une proposition servent à afficher des **éléments de correction après une épreuve** (sur la copie corrigée) ou pendant une autoévaluation (soit au fil de l'autoévaluation, soit à la fin selon la configuration de l'autoévaluation).

Il est donc possible, au niveau de chaque question de :

- 1 Ajouter un commentaire
- 2 Editer le commentaire, en mettant en forme du texte et en ajoutant éventuellement des médias image, vidéo ou son
- 3 Supprimer le commentaire

Questions de type ASSO – Questions associatives

1. Edition d'une question ASSO
2. Correction d'une question ASSO
3. Post-traitement d'une question ASSO



Question corrigée : exemple

vues de copies corrigées

Cas n° 1

Question 4		Association	
Associez le personnage de BD à son dessinateur.			
Réponses correctes		0 discordance	1 point obtenu sur 1
Élément à associer	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante
Tintin	Hergé	Hergé	Non
Le grand Schtroumpf	Peyo	Peyo	Non
Lucky Luke	Morris	Morris	Non
Gaston Lagaffe	Franquin	Franquin	Non
Astérix	Uderzo	Uderzo	Non

Cas n° 2

Question 4		Association	
Associez le personnage de BD à son dessinateur.			
Réponses incorrectes		1 discordance	0.5 point obtenu sur 1
Élément à associer	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante
Tintin	Hergé	Hergé	Non
Le grand Schtroumpf	Peyo	Peyo	Non
Lucky Luke	Morris	Franquin	Oui (+1)
Gaston Lagaffe	Franquin	Franquin	Non
Astérix	Uderzo	Uderzo	Non

Notation d'une question de type ASSO

Le barème appliqué pour les ASSO est le même que celui appliqué aux QRM. C'est un **barème pondéré** qui attribue un nombre de points au candidat **en fonction du nombre de discordances par rapport aux réponses attendues.**

Pour une question avec 5 éléments à associer, le barème appliqué est le suivant :

Nombre de discordances	Nombre de points
0	1
1	0,5
2	0,2
> 2	0

Exemples d'application du barème pour une question à 5 éléments à associer :

Élément à associer	Réponse attendue	Réponse du candidat	Discordance ?
A Tintin	Hergé	Hergé	non
B Le grand Schtroumpf	Peyo	Peyo	non
C Lucky Luke	Morris	Morris	non
D Gaston Lagaffe	Franquin	Franquin	non
E Astérix	Uderzo	Uderzo	non

Cas n° 1 : le candidat obtient **tous les points** de la question car il n'y a aucune discordance dans ses réponses.

Choix possibles	Réponse	Réponse du candidat	Discordance ?
A Tintin	Hergé	Hergé	non
B Le grand Schtroumpf	Peyo	Peyo	non
C Lucky Luke	Morris	Franquin	oui
D Gaston Lagaffe	Franquin	Franquin	non
E Astérix	Uderzo	Uderzo	non

Cas n° 2 : le candidat totalise **1 discordance** : au niveau de l'élément C car il n'a pas associé la bonne réponse. Il a donc **0,5 points sur 1.**

En cas de **non réponse à la question**, la notation est de **0 point**.

En cas de **non réponse sur un des éléments** à associer, **1 discordance** est comptabilisée.

Barèmes en fonction du nombre de propositions et de discordances

Comme il s'agit d'un **barème pondéré** qui attribue un nombre de points au candidat en fonction du **nombre de discordances** par rapport aux **réponses attendues**, **les points attribués varient en fonction du nombre de propositions contenues dans la question**.

Le tableau ci-après indique les points attribués en fonction du nombre de propositions et selon le nombre de discordances (en vert la ligne correspondant à une question avec 5 propositions) :

		Nombre de discordances												
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
Nombre d'items (propositions)	3	1	0,3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	1	0,425	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	0,5	0,2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	1	0,583	0,3	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	0,643	0,371428571	0,171428571	0,028571429	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	0,688	0,425	0,2375	0,1	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	1	0,722	0,466666667	0,3	0,155555556	0,044444444	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	0,75	0,5	0,35	0,2	0,1	0	0	0	0	0	0	0
	11	1	0,773	0,545454545	0,390909091	0,254545455	0,145454545	0,054545455	0	0	0	0	0	0
	12	1	0,792	0,583333333	0,425	0,3	0,183333333	0,1	0,016666667	0	0	0	0	0
	13	1	0,807692308	0,615384615	0,453846154	0,338461538	0,223076923	0,138461538	0,061538462	0	0	0	0	0
	14	1	0,821428571	0,642857143	0,478571429	0,371428571	0,264285714	0,171428571	0,1	0,028571429	0	0	0	0
	15	1	0,833333333	0,666666667	0,5	0,4	0,3	0,2	0,133333333	0,066666667	0	0	0	0

Par exemple, pour une question comportant 8 propositions, un apprenant qui aurait 4 discordances aura 0,1 point.

Pour une question comportant 10 propositions, un apprenant obtiendra 0,75 points avec 1 discordance, 0,5 points avec 2 discordances, 0,35 points avec 3 discordances etc.

Questions de type ASSO – Questions associatives

1. Edition d'une question ASSO
2. Correction d'une question ASSO
3. Post-traitement d'une question ASSO



Post-traitement d'une question de type ASSO après une épreuve

Modification du barème de la question

Si la question a été **jouée dans une épreuve d'évaluation** (examen ou conférence), il est possible de **modifier le barème de la question** une fois que l'épreuve est **terminée**. Les notes seront actualisées en fonction du nouveau barème (par exemple un apprenant qui aurait obtenu 0,5 points avec un barème par défaut de 1 verra sa note actualisée à 2 points si la question passe sur 4 points).

A noter : le « barème » correspond au coefficient de pondération édité au niveau de la question. Il n'accepte que des nombres entiers (sans limitation). La modification effectuée au niveau de l'épreuve n'est pas répercutée au niveau de la question mais uniquement au sein de l'épreuve concernée.

The screenshot shows the 'Post-traitement' (Post-processing) interface. At the top, there is a navigation bar with various icons and a 'Post-traitement' button highlighted with a red box and a '1' in a circle. Below the navigation bar, there is a sidebar with 'Éléments de l'épreuve' and 'Questionnaire BD' selected. The main content area shows a table of questions with columns for Position, Type, Titre, Moyenne des points, Barème indicatif de base, and Barème par défaut. The 'Barème par défaut' column contains a form with a text input field and a 'Barème par défaut' label. The value '1' is entered in the input field for question 4, which is highlighted with a red box and a '2' in a circle. An 'Enregistrer' (Save) button is located to the right of the input field.

Position	Type	Titre	Moyenne des points	Barème indicatif de base	Barème par défaut
1	QRU	Enoncé : Cochez le nom du personnage de BD gaulois créé par René Goscinny et Albert Uderzo ? (#449093)	0.5	1	1
2	QRM	Questionnaire BD - Question 2 - QRM (#455459)	0.6	1	1
3	QROC	QUESTION 3 QROC : (#449095)	0.5	1	1
4	ASSO	QUESTION 4 ASSO : (#449096)	0.75	1	1

Un barème à « 0 » permet de **neutraliser la question**, elle ne sera donc pas comptabilisée dans la note de l'épreuve (celle-ci étant recalculée pour obtenir une note sur 20).

Post-traitement d'une question de type ASSO après une épreuve

Neutralisation d'une proposition

4	ASSO	QUESTION 4 ASSO : (#449096)	0.63	1	1
Associez le personnage de BD à son dessinateur.					
A	Tintin	Hergé	Neutraliser cette proposition		
B	Le grand Schtroumpf	Peyo	—		
C	Lucky Luke	Morris	—		
D	Gaston Lagaffe	Franquin	—		
E	Astérix	Uderzo	—		

Il est également possible, si l'on constate par exemple une erreur de paramétrage après un examen, de **neutraliser des propositions** qui auraient été mal configurées ou qui poseraient problème. Pour cela il faut cliquer sur l'intitulé de la question pour dérouler le contenu (1), puis sélectionner l'option « Neutraliser cette proposition » (2).

A noter : toutes les modifications apportées en post-traitement ne sont pas répercutées sur la question dans le catalogue ISD mais le sont uniquement dans l'épreuve concernée. De plus, il n'est pas possible de modifier l'énoncé et les propositions, le post-traitement devant être utilisé uniquement pour modifier la correction d'une question à laquelle des apprenants ont déjà répondu.